

Fiche de programmation

Matière : Informatique

Classe : Eb6

Nom du professeur : Issa Hajal

Trimestre : 2^{ème} et 3^{ème}

Mois	Thème / Domaine	Notion	Durée	Signature
Janvier/Février	 	– Découvrir Scratch – Découvrir le premier écran de Scratch – Faire parler le lutin – Produire des sons – Agrandir la taille du lutin et la réduire	3S/G	
Mars/Avril	 	– Tracer une ligne droite avec le lutin – Changer la couleur du crayon et l'épaisseur – Tracer un carré avec un seul clique – Dessiner 2 carrés avec un seul clique – Tracer un rectangle avec le lutin – Tracer un carré et un rectangle avec un seul clique	4S/G	
Mai/Juin	 	– Tracer 2 carrés et un rectangle de couleur différentes avec un seul clique – Tracer un triangle équilatéral – Tracer 3 shapes différents avec une seule clique – Tracer un cercle – Tracer le logo de la société de Audi	4S/G	
Projet	1^{er} : 2eme :	– Le projet « School then and Now » – Créer un jeu vidéo (Le Chat et la souris)		