


Fiche de Programmation annuelle

Matière : Informatique
 Classe : EB1
 Nom du professeur : Rosette Kasshanna

Mois	Thème / Domaine / Séquence	Notion	Durée	Signature du professeur
Octobre / Novembre / Décembre	Traitement graphique 	<ul style="list-style-type: none"> - Démarrer et quitter le programme de dessin « Paint ». - Identifier les parties qui forment le programme Paint. - Sélectionner une couleur. - Dessiner avec l'outil « Pencil ». - Dessiner avec l'outil « Rectangle, Line ». - Colorier un dessin avec l'outil « Fill ». 	5 séances Pour chaque groupe	