












Fiche de programmation

Matière : Informatique

Trimestre : 2 et 3 ème

Classe : S2S

Nom du professeur : Jirji El Joukhadar

Mois	Thème / Domaine	Notion	Durée	Signature du professeur
Janvier/Février	  	I <u>Introduction à la programmation Python</u> et Robotique LEGO MINDSTORMS Education EV3 Affichage : La fonction print() 1.1. Écriture formatée 1.2. Spécification de format 1.3. Autres détails sur les strings 1.4. Expressions dans les strings 1.5. Écriture scientifique 1.6. Ancienne méthode de formatage des chaînes de caractères	2S/G	
Mars/Avril	  	SUITE : et Robotique LEGO MINDSTORMS Education EV3 1.7. L'opérateur % 1.8. La méthode. Format () 1.9. Exercices II <u>Listes</u> 2.1 Définition 2.2. Utilisation	4S/G	
Mai/Juin	  	SUITE : et Robotique LEGO MINDSTORMS Education EV3 2.3 Opération sur les listes 2.4. Indicage négatif 2.5. Tranches 2.6. Fonction len() 2.7. Listes de listes 2.8. Minimum, maximum et somme d'une liste 2.9. Exercices Exercices G1 :(Facture et Livret avec les deux méthodes) Exercices G2 :(Equation de l'équation du 1 ^{er} et 2eme degré.)	4S/G	