



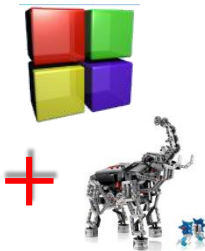
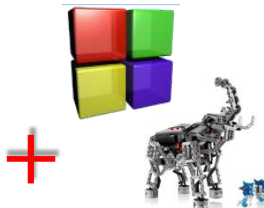
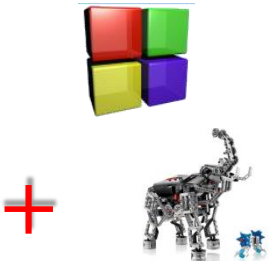
Fiche de programmation

Matière : Informatique

Classe : S1G

Nom du professeur : Jirji El Joukhadar

Trimestre : 2^{ème} et 3^{ème}

Mois	Thème / Domaine	Notion	Durée	Signature du professeur
Janvier/Février		SUITE : Plus(La robotique) 4.3 Afficher le contenu d'une variable. 4.4 Récupérer une saisie. 5 Une bête de calcul 5.1. Les calculs de base 5.2. Les raccourcis 5.3. La bibliothèque mathématique Exercices Pratiques	3S/G	
Mars/Avril		Plus(La robotique) Utiliser la commande Cout<< Utiliser la commande Cin>> Exercices Pratiques 6 Les conditions 6.1. La condition If... Else 6.2. La condition If... Else If.....(Condition imbriquées). Exercices Pratiques	3S/G	
Mai/Juin		Plus(La robotique) 7 Les boucles 7.1. La boucle Do While 7.2. La boucle For 7.3. La boucle Switch Case Exercices Pratiques	3S/G	