



Fiche de Programmation Annuelle

Matière : Informatique

Classe : PS3

Nom du professeur : Sylvie Fallah

Mois	Leçon	Mois	Leçon
Janvier	10*Revision après les vacances. 17*Utiliser la commande rotate 24*Dessiner un poisson 31*Dessiner les détails d'un poisson	Avril	4*Exercice de logiciel GCOMPRIS→→ Placer les petites images pour faire comme le tableau modèle 18*Commencer à écrire des lettres sous la dictée de la maîtresse. 25* Exercice de logiciel GCOMPRIS L'addition des étoiles.
Février	7*Colorier le poisson 14*Exercice de logiciel GCOMPRIS 21*Exercice de logiciel GCOMPRIS Maths relier les nombres +Evaluation :Dessiner et colorier une maison sur paint 28*Exercice de logiciel GCOMPRIS Maths association des nombres	Mai	2*Commencer à écrire des lettres et des mots sous la dictée de la maîtresse 9*Commencer à écrire des phrases sous la dictée de la maîtresse 16*Ecrire en utilisant les touches(spaces,enter,delete,Shift et capslock) 23* Ecrire En majuscule en utilisant les touches(spaces,enter,delete,Shift et capslock)
Mars	7*Les parties de clavier 14*Exercice de logiciel GCOMPRIS Cliquer sur le clavier les lettres demandées 21*Exercice de logiciel GCOMPRIS Complete le mot par la lettre convenable 28*Revisions des séances précédentes.		