



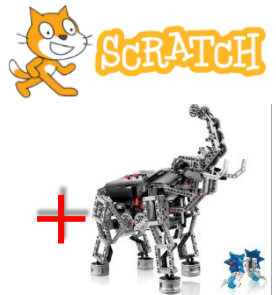
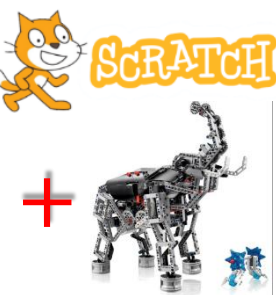
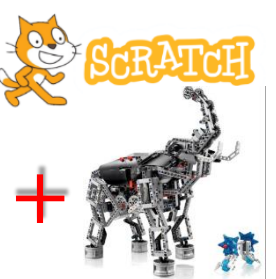
## Fiche de programmation

Matière : Informatique

Classe : Eb7

Nom du professeur : Jirji el Joukhadar et Dominique Ayoub

Trimestre : 2<sup>ème</sup> et 3<sup>ème</sup>

Mois	Thème / Domaine	Notion	Durée	Signature du professeur
Janvier/Février		<ul style="list-style-type: none"><li>– Découvrir Scratch</li><li>– Découvrir le premier écran de Scratch</li><li>– Tracer une ligne droite avec le lutin</li><li>– Changer la couleur du crayon et l'épaisseur</li><li>– Agrandir la taille du lutin et la réduire</li></ul>	3S/G	
Mars/Avril		<ul style="list-style-type: none"><li>– Tracer un carré et un rectangle</li><li>– Tracer un carré et un rectangle avec un seul clique</li><li>– Dessiner 2 carrés avec un seul clique</li><li>– Tracer un triangle équilatéral</li><li>– Acquérir la fonction répéter</li><li>– Tracer un cercle</li></ul>	4S/G	
Mai/Juin		<ul style="list-style-type: none"><li>– Tracer 3 shapes différents avec un seul clique</li><li>– Tracer le logo de la société de Audi</li><li>– Tracer le logo de la société de Mercedes</li><li>– Tracer un smiley face avec le lutin</li></ul>	4S/G	