




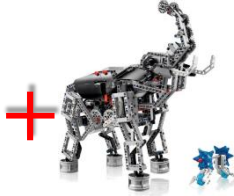

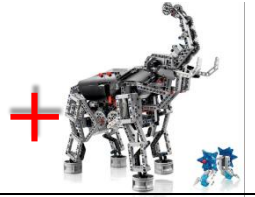


Fiche de programmation

Matière : Informatique

Classe : Eb6

Nom du professeur : Dominique Ayoub

Trimestre : 2^{ème} et 3^{ème}

| Mois | Thème / Domaine | Notion | Durée | Signature du professeur |
|-----------------|---|--|-------|-------------------------|
| Janvier/Février |   + | <ul style="list-style-type: none">– Découvrir Scratch– Découvrir le premier écran de Scratch– Faire parler le lutin– Produire des sons– Agrandir la taille du lutin et la réduire | 3S/G | |
| Mars/Avril |   + | <ul style="list-style-type: none">– Tracer une ligne droite avec le lutin– Changer la couleur du crayon et l'épaisseur– Tracer un carré avec un seul clique– Dessiner 2 carrés avec un seul clique– Tracer un rectangle avec le lutin | 4S/G | |
| Mai/Juin |   + | <ul style="list-style-type: none">– Tracer 2 carrés et un rectangle de couleur différentes avec un seul clique– Tracer un triangle équilatéral– Tracer 3 shapes différents avec un seul clique– Tracer un cercle– Tracer le logo de la société de Audi | 4S/G | |