



Fiche de Programmation Annuelle

Matière : Mathématiques

Classe : PS3

Nom du professeur : Odile Dawra / Chantale Gebrael / Lina Habib/ Ayda Sakr

Mois	Thème / Domaine / Séquence	Notion	Durée	Signature du professeur
Octobre/ Novembre	1- Labyrinthe 2- Algorithme 3- Formes/ couleurs 4- Devant/derrière 5- Le plus long/ le plus court 6- Le premier /le dernier	Compétences visées : Découverte du monde Mathématiques 1-Labyrinthe Suivre un chemin dans un labyrinthe F.17 n°1-F.24n°1-F.17n°2-F.57n°1 2-Algorithme Réaliser un algorithme simple F.6n°3-F.12n°2-F.25n°3- F.20n°3- F.23n°3- F.30n°2 3- Formes Classer des objets en trouvant des critères de tri F.18 n°1-2- F.30 n°1 4- Devant/derrière Se situer et situer des objets les uns par rapport aux autres. Reconnaitre les notions : devant/derrière. F.6n°1- F.4n°1 - F.7 n° 1-3 5-Le plus long/ le plus court Comparer des longueurs : F. 48 n°1 6-Le premier /le dernier Se situer les uns par rapports aux autres : F. 21		