






## Fiche de programmation

Matière : Informatique

Classe : S2S

Nom du professeur : Jirji El Joukhadar

Trimestre : 1<sup>er</sup>

Mois	Thème / Domaine	Notion	Durée	Signature du professeur
Septembre/Octobre		<b><u>I Les bases de la programmation en C++</u></b> 1.1. 1 Vous avez dit programmer ? 1.2. Programmer, c'est quoi? 1.3. Programmer, dans quel langage? 1.4. Programmer, c'est dur? <b>2 Ayez les bons outils !</b> 2.1. Les outils nécessaires au programmeur.	3S/G	
Novembre		<b><u>SUITE :</u></b> <b>3 Votre premier programme</b> 3.1. Console ou fenêtre? 3.2. Un minimum de code à l'écran. 3.3. Les commentaires, c'est très utile! <b>4 Un monde de variables</b> 4. Une aire de mémoire. 4.2 Déclarer une variable.	2S/G	
Décembre		<b><u>SUITE:</u></b> 4.3 Afficher le contenu d'une variable. 4.4. Récupérer une saisie. <b>5 Une bête de calcul</b> 5.1. Les calculs de base 5.2. Les raccourcis 5.3. La bibliothèque mathématique <b>6 Les conditions</b> 6.1. La condition if... else	2S/G	